colegios
educare®

Actividades extraescolares

Colegio Parque



english baile **pintura**
fútbol **gimnasia** teatro
multideporte voleibol





las actividades extraescolares son voluntarias, no lucrativas, no evaluables y no discriminatorias.

Estas actividades se desarrollarán fuera del horario lectivo oficial, conforme a la legislación vigente.

La información detallada de las actividades extraescolares, así como el precio de cada una de ellas, se encuentra publicada en el tablón de anuncios del centro.

Estas actividades están aprobadas por el Consejo Escolar del centro y comunicadas a la Consejería de Educación de la CAM.



Índice 5

Carta de la dirección del centro 6

Normas generales 7

Actividades extraescolares 10

Deportivas 10

Artísticas 17

Idiomas 21

Tecnológicas 23



CARTA DE LA DIRECCIÓN DEL CENTRO

Estimadas familias:

Tenemos el gusto de presentaros el programa de actividades extraescolares del Colegio Parque, que abarca las siguientes áreas: actividades deportivas (individuales y de equipo), actividades artísticas, académicas, idiomas y talleres.

Dentro de la oferta formativa de nuestro centro, las actividades extraescolares ofrecen a las familias oportunidades para desarrollar las capacidades de sus hijos durante su tiempo de ocio. Queremos ofreceros una formación de calidad que ayude al desarrollo integral de vuestros hijos, fomentando la creatividad, el trabajo en equipo y otros valores formativos.

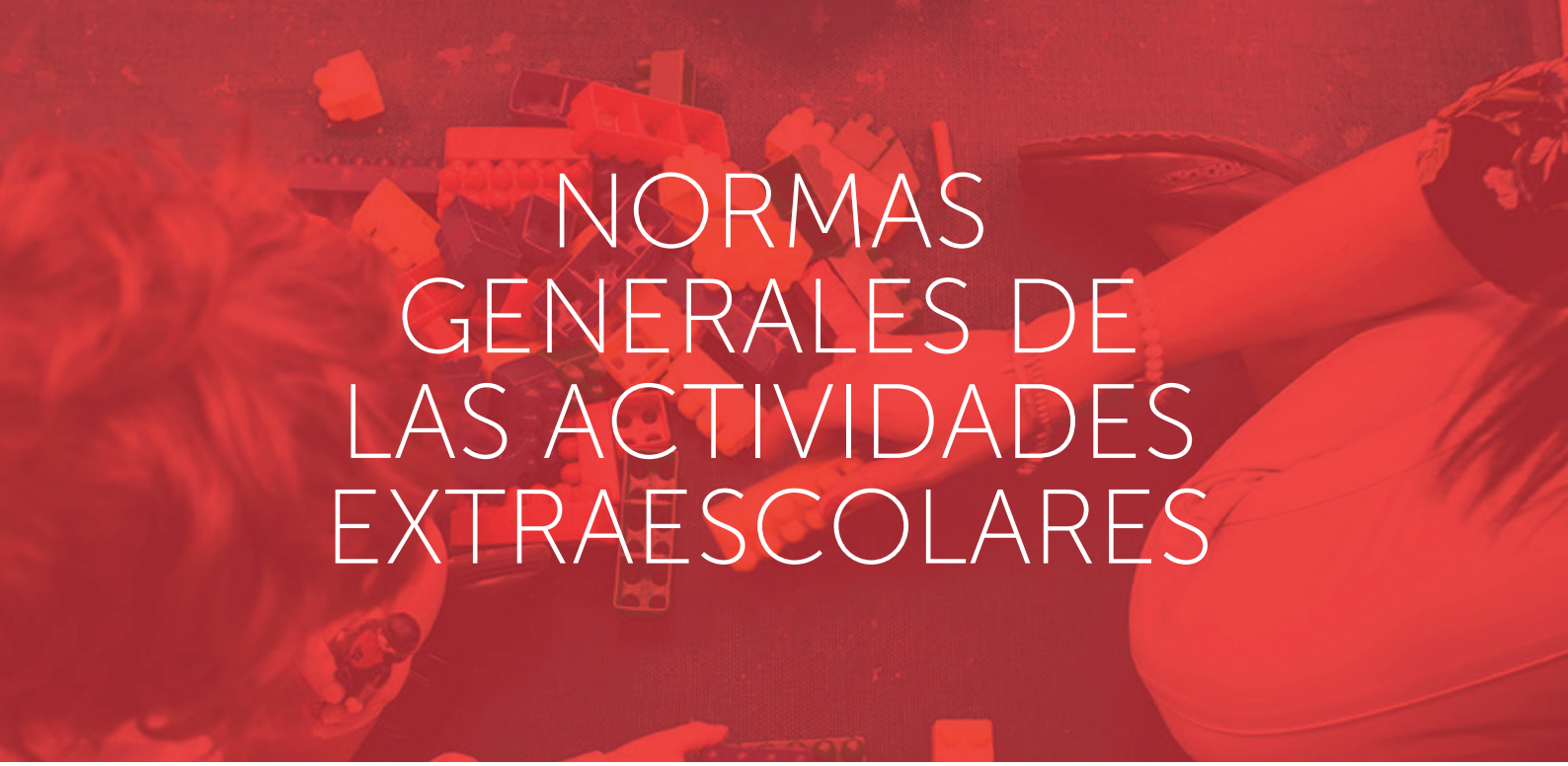
Con las actividades extraescolares queremos contribuir a que nuestros alumnos adquieran una formación sólida, que sea expresión de una vida plena personal, social y cultural.

Como otros años, las actividades empezarán en el mes de octubre y finalizarán con el curso escolar.

Quedamos a vuestra disposición para resolver cualquier duda que tengáis sobre cada una de las actividades.

Atentamente,

Gema Navarro, directora Colegio Educare Parque.



NORMAS GENERALES DE LAS ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES

FECHA DE INICIO DE LAS ACTIVIDADES

1 Todas las actividades extraescolares comenzarán a partir de octubre.

INSCRIPCIONES ALTAS Y BAJAS

1 Las hojas de inscripción (altas, bajas) están a su disposición en la página web del centro (www.colegioparque.com) o a través de la APP Educare, y en la secretaria del colegio.

2 Es muy importante, para no retrasar el proceso de inscripción, cumplimentar correctamente todos los campos que se solicitan.

3 La entrega de inscripciones y el proceso de baja en las actividades se realizará en secretaría, siempre 15 días antes del comienzo del siguiente trimestre.

4 La adjudicación de las plazas es, en primer lugar, por antigüedad en las mismas y, en segundo lugar, por orden de inscripción.

5 En el caso de no existir plaza en la actividad solicitada, se les comunicará personalmente. El alumno quedará en lista de espera en la actividad.

6 No se admitirán, en ningún caso, bajas antes del final de trimestre. Las bajas deberán ser comunicadas antes del día 15 del último mes del trimestre. Ejemplo: para realizar una baja en enero, el trámite de la baja debe realizarse antes del 15 de diciembre.

CUOTAS

1 Todas las actividades se facturarán trimestralmente.

2 Las cuotas estarán domiciliadas.

3 Los pagos se realizarán a través del Departamento de Administración, nunca por mediación de los profesores.

EQUIPACIONES Y MATERIALES

1 En las actividades deportivas será obligatorio vestir el uniforme deportivo del Colegio Parque, salvo en las actividades que necesiten otro tipo de indumentaria especifica. Para las actividades que requieran de una equipación diferente a la del colegio, será el profesor o responsable de la actividad el que les indicará las prendas necesarias, posibles lugares donde adquirirlas, precios, etc.

CONTROL DE FALTAS DE ASISTENCIA

1 Rogamos nos comuniquen las faltas de asistencia de sus hijos a las clases siempre que las tengan previstas, mediante e-mail a **secretaria@colegioparque.com**

RECOGIDA DE LOS ALUMNOS

1 Durante el comienzo del curso es imprescindible que la persona que venga a recoger a los niños se identifique con su DNI.

2 Después de las actividades extraescolares no hay servicio de ruta. Por lo que deberán tener previsto, por otro medio, la recogida de los alumnos.

3 La recogida de los alumnos, salvo que alguna actividad precise otra cosa, será en el espacio donde se realice la actividad.

4 Rogamos puntualidad en la recogida de los alumnos. Los profesores darán un tiempo de cortesía, en el caso de algún pequeño retraso en la recogida de los alumnos, transcurrido el cual llevarán a los niños a permanencia. El servicio de permanencia se facturará aparte.





DEPORTIVAS
ARTÍSTICAS
IDIOMAS
TECNOLÓGICAS

PROGRAMA DE ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES DEPORTIVAS



Voleibol

Se favorecerá el desarrollo integral de los deportistas y la adherencia a la práctica deportiva, formando, desarrollando y mejorando las capacidades técnicas, tácticas, físicas básicas y específicas, condicionales, coordinativas específicas y psicológicas en cada una de las etapas evolutivas del jugador, utilizando metodologías que fomentan la creatividad del jugador, que le obligan a reflexionar, a tomar decisiones... (estimulando su inteligencia motriz).

Entrenamientos y competición en las ligas organizadas por la Agrupación Deportiva de la Sierra.

Alumnos: Desde 3º primaria hasta bachillerato.

Material: equipación de voleibol del Colegio

Lugar: pistas deportivas

Taekwondo

El Taekwondo es un arte marcial que permite a los alumnos el trabajo, tanto de sus capacidades y cualidades físicas, como de actitudes de respeto, esfuerzo y disciplina, muy importantes para su desarrollo.

Alumnos: 2º y 3º de E. Infantil, E. Primaria y E.S.O

Material: dobok

Lugar: sala de psicomotricidad de Edificio de E. Infantil/sala deportes polideportivo



Gimnasia rítmica



Es un deporte que combina elementos de ballet, gimnasia y danza, con el uso de diversos aparatos como la cuerda, el aro, la pelota, las mazas y la cinta. Una actividad que con el tiempo les permiten trabajar de forma individual y en equipo al ritmo de la música. A lo largo del año realizan exhibiciones y, a final de curso, participarán en un festival mostrando sus progresos.

Alumnos: 2º a 3º E. Infantil, y 1º a 6º de E. Primaria

Multideporte

Desarrollo de las capacidades y cualidades físicas mediante la práctica de diferentes actividades deportivas desde un enfoque totalmente lúdico y adaptado a su edad. Desde el desarrollo de la motricidad hasta la adquisición de habilidades básicas específicas de deportes.

Alumnos: 1º, 2º y 3º de E. Infantil

Material: los alumnos deberán asistir con el uniforme deportivo del Colegio Parque

Ajedrez

El ajedrez es un deporte que fomenta la actividad intelectual, la capacidad de atención y concentración, la estructura del pensamiento, la memoria, la capacidad de cálculo, la voluntad, la responsabilidad y la toma de decisiones, entre otras habilidades. Competición en las ligas organizadas por la Agrupación Deportiva de la Sierra.

Alumnos: 1º a 6º de E. Primaria

Lugar: biblioteca/aula Colegio



Patinaje

El patinaje fusiona diversión y ejercicio físico, siendo una actividad recreativa y un deporte que ayuda a desarrollar el equilibrio y la armonía corporal.

El objetivo es que los pequeños aprendan habilidades básicas del desplazamiento sobre los patines a partir de la familiarización con este nuevo elemento, la realización de cambios de dirección y algunas figuras básicas del patinaje artístico.

Alumnos: 3º E. Infantil y 1º a 6º de E. Primaria

Material: patines

Lugar: polideportivo y pista cubierta





Fútbol siete y once

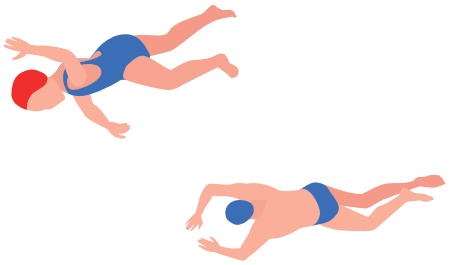
Contribuye al desarrollo y formación de actitudes afectivo-sociales, fomentando la adquisición de valores y hábitos ligados al deporte (socialización, compañerismo, disciplina, trabajo en equipo, espíritu de superación personal, autodisciplina...).

Entrenamientos y competición en las ligas organizadas por la Agrupación Deportiva de la Sierra.

Alumnos: 2º y 3º de E. Infantil,
1º a 6º de E. Primaria y E.S.O.







Natación

En la actividad de natación, nuestros alumnos aprenderán a nadar mientras descubren y desarrollan nuevas habilidades motrices con la ayuda del medio acuático.

Disfrutaremos de la piscina desplazándonos en el agua, aprendiendo y perfeccionando los diferentes estilos de nado que hay.

Alumnos: 1º-4º E. Primaria

Material: Gorro, bañador, gafas de natación, escarpines y toalla

Lugar: Piscina

Tenis

El tenis es un deporte con implemento, que combina el ejercicio físico con el uso de la raqueta. Además de requerir habilidades de tipo locomotor y no locomotor, se caracteriza por la utilización de técnicas manipulativas. Nuestros alumnos comenzarán sus primeros pasos, o perfeccionarán su destreza con la raqueta en nuestras clases de una manera lúdica.

Alumnos: 2º y 3º E. Infantil, E. Primaria, ESO y Bachillerato

Material: Raqueta

Lugar: Pista de Tenis





Baloncesto

Actividad extraescolar que ayuda a nuestros alumnos a mejorar su desarrollo motriz, además de enseñarles la importancia de valores como el esfuerzo, la dedicación y la constancia. No solo desarrolla valores y técnicas de juego, sino que mejora su respuesta física para que maximicen su velocidad, precisión, fuerza, y elasticidad, las cuales ayudarán a estimular el crecimiento.

A partir de 3º E. Primaria, entrenamientos y competición en las ligas organizadas por la Agrupación Deportiva de la Sierra.

Alumnos: 2º y 3º E. Infantil,
1º a 6º de E. Primaria, y ESO

Material: equipación de baloncesto del Colegio

Lugar: pistas deportivas

Atletismo

Carreras, saltos, lanzamientos, resistencia, fuerza, velocidad... Los alumnos trabajarán sus habilidades atléticas y su condición física. Participarán en competiciones de la ADS y formarán parte del equipo de Cross del Colegio.

Alumnos: 1º a 6º de E. Primaria

Material: equipación deportiva del Colegio

Lugar: pistas de atletismo





DEPORTIVAS
ARTÍSTICAS
IDIOMAS
TECNOLOGÍCAS

PROGRAMA DE ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES ARTÍSTICAS



Pintura

Esta actividad se caracteriza por su valor recreativo, ayuda a desarrollar la creatividad, el reconocimiento de formas y patrones o el desarrollo motriz, que colateralmente beneficia a los niños en otro tipo de actividades, como la escritura a mano, y permite con ello llevar a cabo multitud de tareas de gran precisión. La pintura está asociada al humanismo y al crecimiento del potencial humano, además de ser una actividad sumamente placentera para niños, lo que contribuye a una buena salud mental. Participación en concursos artísticos.

Alumnos: 1º, 2º y 3º E. Infantil y E. Primaria

Lugar: aula de arte

Teatro Inglés

En esta actividad se trabajan todas las áreas de interpretación, canto, baile coreográfico, maquillaje, vestuario, iluminación, sonido y escenografía. Su objetivo es fomentar el trabajo en equipo, dando a cada niño su "lugar especial" dentro de las obras que se representarán, y ofrece la posibilidad de desarrollar diferentes capacidades al mismo tiempo: el lenguaje y la dicción, el canto, la danza, la expresión corporal y las artes plásticas. Además, nos permite hacerlo en inglés y desde el juego.

Ponemos al alcance de los alumnos la oportunidad de vivir la experiencia de montar una obra musical como en la vida real, incluyendo ensayos, montaje y una representación a final de curso.

Alumnos: 2º y 3º de Ed. Infantil, 1º a 4º de Ed. Primaria

Lugar: aula de Infantil



Danza clásica

La Escuela de Baile del Colegio Educare Parque dirigida a los alumnos desde 2º E. Infantil hasta 6º de E. Primaria. En Danza se trabajará Ballet clásico y, a final de curso, participarán en un festival mostrando sus progresos. Además, durante el curso tienen opción de presentarse a los exámenes de la Royal Academy of Dance de Londres, recibiendo clases de preparación específica un día más a la semana.

Alumnos: 2º y 3º E. Infantil y 1º a 6º E. Primaria

Material: ropa de danza del Colegio

Lugar: clase de danza

Flamenco

En las clases de Flamenco para niños se divertirán y aprenderán un arte tan completo y tan nuestro como el Flamenco.

Será una oportunidad para contribuir a su desarrollo integral, de una forma lúdica y creativa. Al finalizar el curso se realizará una actuación, en la que demostraran las habilidades aprendidas.

Alumnos: 2º y 3º E. Infantil y 1º a 6º E. Primaria

Material: ropa de danza del Colegio

Lugar: clase de danza

Guitarra

La Guitarra clásica es un instrumento de cuerda. Hoy en día es un instrumento polifacético que se usa tanto en la música clásica como en las músicas populares.

En las clases Extraescolares del centro, nuestros alumnos aprenderán a tocar, afinar y todo lo relacionado con el mundo de la guitarra.

Alumnos: 1º a 6º E. Primaria y E.S.O.

Lugar: aula de música





Coro

La actividad de Coro es un lugar de reunión musical para todos aquellos alumnos que disfrutan cantando y quieren compartir la experiencia con sus amigos. Al mismo tiempo, desarrollan habilidades de comunicación y ponen en práctica sus dotes musicales. Además de los beneficios físicos y psicológicos del canto, los alumnos pueden disfrutar de una excelente dinámica de grupo para progresar y ganar confianza en sí mismos.

Alumnos: E. Primaria y ESO

Lugar: Aula de Música

Baile Moderno

Actividad de baile con música actual que favorece el desarrollo del ritmo, coordinación, flexibilidad y tono musical. Fomenta el trabajo en equipo y la autoestima, todo ello dentro de un entorno agradable y divertido.

Alumnos: E. Primaria

Lugar: Clase de danza





DEPORTIVAS

ARTÍSTICAS

IDIOMAS

TECNOLÓGICAS

PROGRAMA DE ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES DE IDIOMAS

English Lab

Actividad lúdica que permite aprender este idioma fuera del aula, introduciendo a los alumnos en el inglés dentro del contexto social. A la hora de aprender este idioma tan importante es la escucha activa como aprender estructuras y métodos para comunicarse efectivamente ya sea a través del juego, las imágenes o cualquier manifestación artística.

Alumnos: 1º a 6º de E. Primaria

Lugar: aula edificio Primaria





DEPORTIVAS

ARTÍSTICAS

IDIOMAS

TECNOLOGÍCAS

PROGRAMA DE ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES TECNOLÓGICAS

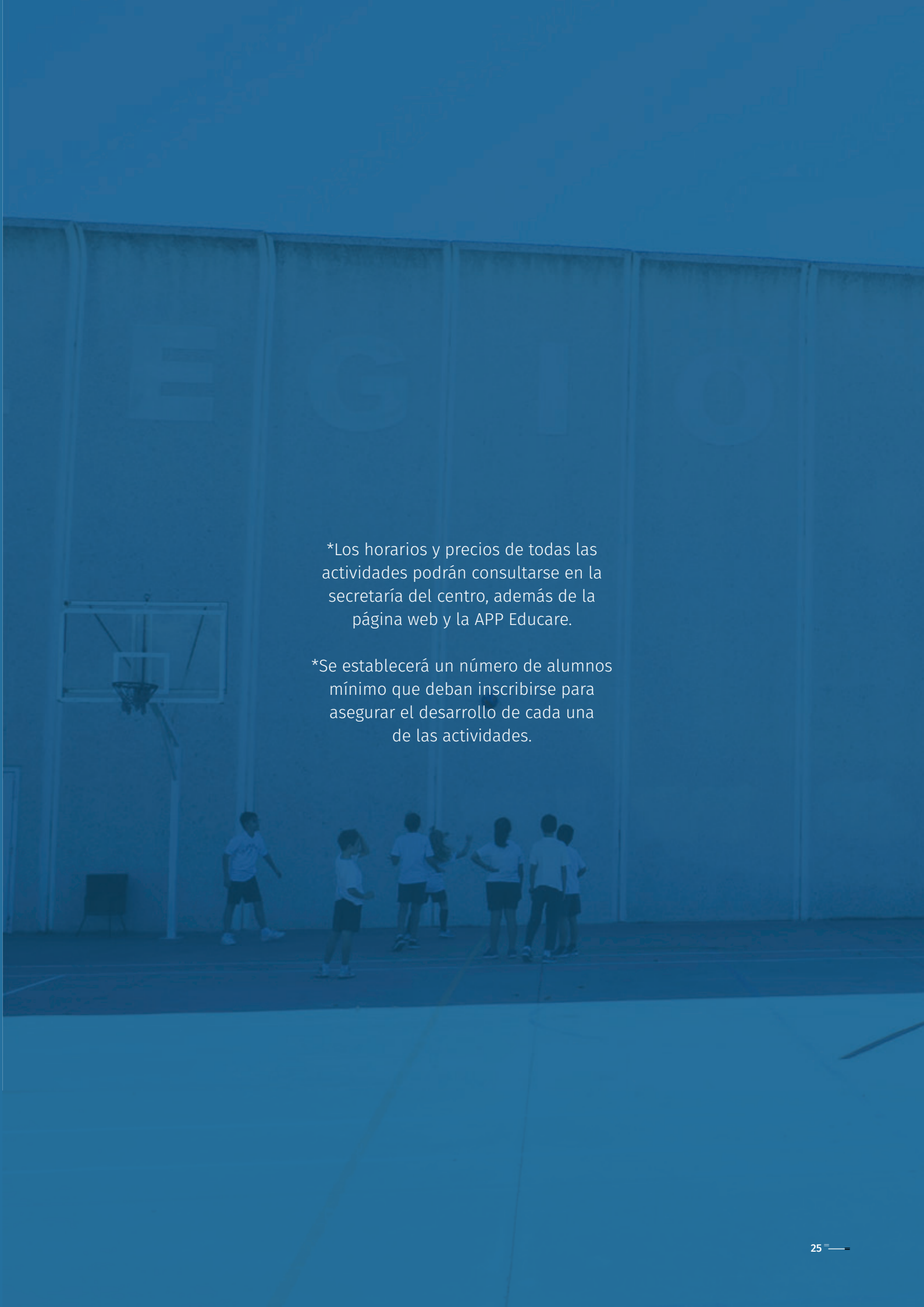
Megatrónica

Actividad con la que se fomenta la creatividad, se aprenden nociones básicas de informática, se practican actividades de construcción y se resuelven problemas. Con la Megatrónica nuestros hijos pueden crear sus propios robots y disfrutar de su montaje. Además, aprenden a realizar un trabajo cooperativo con sus compañeros.

Alumnos: 2º a 3º de E. Infantil y 1º a 6º de E. Primaria

Lugar: aula de Informática





*Los horarios y precios de todas las actividades podrán consultarse en la secretaría del centro, además de la página web y la APP Educare.

*Se establecerá un número de alumnos mínimo que deban inscribirse para asegurar el desarrollo de cada una de las actividades.



COLEGIO EDUCARE

Parque

Piamonte 17 - 19, Urbanización Parquelagos,
28420 La Navata, Galapagar, Madrid
T. 91 859 06 30
www.colegioparque.com

Síguenos en:

Ilustraciones: Freepik.com